



MPI Tech and HTML5

CCM Brugergruppemøde
Kolle Kolle 10 – 11 Maj, 2016

Søren Holmvig Skovgaard
Senior SW Development Engineer


HTMLx vs HTML5

- Hvilke er de væsentligste ændringer og forskelle til HTML5


HTML5 ... Hvad kan man med HTML5 ?

- Fordele ved HTML5 😊
 - Sproget er bygget omkring WebApps, som kan afvikles i en browser.
 - Mulighed for offline storage.
 - Mulighed for forskellige 'style sheets'
 - Kan håndtere data, når der ikke er forbindelse til internettet.
 - Geo-lokation – kan bruges til at vælge korrekt oversættelse af sprog.
 - Nye tags til håndtering af samme elementer, som tidligere havde forskellige navne.
 - Inføring af Rich Media elementer, såsom film og lyd. Kan kombineres med JavaScript.
 - Applikationer til mobile enheder kan også afvikles i en browser, f.eks. spil.
 - Applikationer i HTML 5 er ikke begrænset af Windows' frames således, at der er mulighed for full screen.

HTML5 ... Hvad kan man IKKE med HTML5 ?

- Ulemper ved HTML5 
 - Ikke kompatibel med alle browsere.
 - Sproget er ikke færdigudviklet.
 - På grund af licensproblemer med Rich Media, er det nødvendigt at komprimere mediet i forskellige formater for at blive kompatibel med forskellige browsere. Dette har indflydelse på brugeroplevelsen.
 - Forskellige platforme kræver workarounds for nogle funktionaliter. Dette påvirker performance.
 - Der er stadig uoverensstemmelser i implementationen af HTML tags, JavaScript API og CSS attributter.

HTML5 ... Sikkerhed !!!

- Sikkerheds issues 
 - Indhold kan nemt ændres / manipuleres
 - HTML5 kan bære links til eksekverbare filer
 - Dokumentet gemmes i lokal cache

Stay in touch

Denmark

MPI Tech A/S

Vadstrupvej 35

DK – 2880, Bagsværd

Phone : +45 4436 6000

Email : sales@mpitech.com



Meet us Online



A close-up photograph of two hands shaking in a firm grip, symbolizing partnership and agreement. The hands are wearing dark suit sleeves with light blue cuffs. The background is a soft, out-of-focus light blue.

Working together

The connection to connectivity